

Uloge

Uloge u ER igri mogu osnažiti igrače da preuzmu odgovornost za određene zadatke pod krinkom statusa datog scenarijem. Korišćenje uloga je vrlo rizično jer igrači obično imaju samo grubu predstavu o ograničenjima koja dolaze s njima i mogu zapeti na određenim zadacima tokom iskustva. Moguće je, na primer, okarakterisati ulogu prema objektu koji će igrač posedovati: ovaj predmet će tada koristiti sami ili, ako više ne žele igrati ulogu, mogu ga dati drugom igraču. S druge strane, uloge mogu biti korisne da daju okvir igri, da učine igrače odgovornim (za ulogu u njihovoj zoni komfora ili, naprotiv, za ulogu izvan ove zone) i da ih ohrabre da aktivno učestvuju u igri.

Potreban materijal

- Napišite opisni list za svaku ulogu, uključujući učešće uloge u scenariju i jasno navedite radnje koje igrač može ili ne može poduzeti.
- Okarakterizirajte uloge s objektima koji ih čine vizuelnim: to će vašu igru učiniti impresivnijom i podstaknuti igrače da u potpunosti preuzmu ulogu!

Moguće upotrebe

- Igrač sa ulogom tamničara će imati ogromnu gomilu ključeva, od kojih neki mogu biti korisni tokom zagonetki.
- Kapetan broda će imati kapu i tako će imati ulogu da sinhronizuje akcije drugih igrača postavljenih na drugom mestu u igri.
- Ako želite integrisati međusobnu razmenu između igrača i vođe igre, možete dodeliti ulogu igraču koja mu/joj omogućava da izvrši tu specifičnu akciju.

Moguća ograničenja

Uloge moraju biti relevantne za scenario.

Može biti dobra ideja dozvoliti igračima da menjaju uloge tokom igre ako im se to ne sviđa ili ako se osećaju blokirano u svojoj ulozi u nekom trenutku u igri.

Da li je to inkluzivno za učenike sa poteškoćama u učenju?



Uloge

Igranje uloge nije nužno briga za učenike sa poteškoćama u učenju. Međutim, radnje povezane s ovim ulogama mogu biti! Preporučujemo da se obratite našem pedagoškom vodiču koji sadrži mnogo saveta koji vam mogu pomoći u stvaranju.

Davanje učenicima sa poteškoćama u učenju uloge koja im omogućava da pokažu svoje jake strane može im pomoći da se osećaju više angažovano u igri.

